**ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТЕХНОЛОГИЙ**

**ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ**

**по дисциплине «Программное обеспечение и автоматизация в профессиональной сфере» по ООП «**[**Международный ресторанный бизнес**](https://www.rudn.ru/education/educational-programs/0aa6cbaf-bf52-11ee-81cf-00155d320f02)**», «**[**Международный гостиничный бизнес**](https://www.rudn.ru/education/educational-programs/ddb0423c-bf4e-11ee-81cf-00155d320f02)**», «**[**Международный туризм**](https://www.rudn.ru/education/educational-programs/0c651083-bf4c-11ee-81cd-00155d320d03)**»**

В туризме наиболее популярным становится виртуальный туризм. Виртуальный туризм - деятельность индивида, позволяющая посредством использования современной компьютерной техники и коммуникационных сетей создать и получить максимально реалистичную сенсуальную информацию о желаемой дестинации из числа реально существующих без фактического перемещения в нее. В рамках дисциплины «Информационно-коммуникативные технологии в профессиональной сфере» для студентов 1 курса очной и очно-заочной формы обучения бакалавриата Высшей школы управления РУДН используется программный комплекс Holo Tour.

**HoloTour** – это приложение для VR-экскурсий. С помощью него возможно исследовать красоту и историю старого Рима или раскрыть скрытые секреты Мачу-Пикчу. Благодаря уникальному сочетанию 360-градусного видео, пространственного звука и голографического пейзажа можно в полной мере окунуться в крупнейшие города мира. Сопровождает тур Мелисса, личный гид, предлагает свежий взгляд на ваше окружение, а также интересную информацию. Она указывает на интересные факты и раскрывает богатую историческую информацию. Есть возможность использовать свой взгляд, жест и голос, чтобы естественным образом взаимодействовать с окружающим миром.

В рамках лабораторной работы на тему «Виртуальная экскурсия: размещение панорам 360 на сцене VR-проекта» дисциплины «Программное обеспечение и автоматизация в профессиональной сфере» студенты 3 курса ВШУ РУДН используют программный комплекс Varwin XRMS. Представляет собой самостоятельную среду для создания, редактирования и запуска VR-проектов. Varwin XRMS работает на основе игрового движка Unity, который также обновляется и улучшается, давая разработчикам новые инструменты для разработки. Varwin XRMS позволяет быстро и просто создать проект в виртуальной реальности без навыков программирования. Цель работы – приобретение навыков построения логики взаимодействия объектов VR-экскурсий в среде визуального программирования. По итогу студенты создают проект, используя VR-сцены на основе шаблонов и базовых 3D-объектов, и реализовывают логику взаимодействия объектов VR-экскурсий.